

FIRST LEGO League

FIRST LEGO League es el programa para jóvenes de entre 10 a 16 años que permite descubrir la diversión por la ciencia, la tecnología, la ingeniería y las matemáticas mientras resuelven problemáticas reales a través de un aprendizaje significativo y lúdico.

El programa inspira a los jóvenes a crear ideas, resolver problemas y superar obstáculos, a la vez que les permite ganar confianza en el uso apropiado de la tecnología y aprender procesos de diseño propios de la ingeniería. Los participantes colaboran, cooperan y desarrollan habilidades de trabajo en equipo imprescindibles en un mundo laboral dinámico y en constante cambio, proponiendo un desafío global relacionado con una problemática del mundo real, dividido en tres áreas:

- El Proyecto de Innovación: Los equipos deben usar su creatividad para diseñar una solución innovadora que resuelva un problema real relacionado con la temática propuesta.
- El Juego del Robot: Los equipos diseñan, construyen y programan robots utilizando la tecnología LEGO MINDSTORMS o SPIKE Prime para superar una serie de misiones de forma autónoma en un tablero de juego. Cada misión tiene una puntuación determinada y se trata de conseguir el mayor número de puntos en 2'30".
- Valores FIRST LEGO League: Mientras los equipos desarrollan el Proyecto de Innovación y el Juego del Robot, integran los Valores FIRST. Los Valores son el pilar fundamental de FIRST y lo que lo distinguen de otros programas de su tipo. Al adoptarlos, los participantes aprenden que la competencia amistosa y beneficio mutuo no son objetivos distintos, y que el respeto a los demás es la base del trabajo en equipo.